



Autocad 2D

Les fondamentaux

Objectif :

Etre capable de créer, modifier et éditer un dessin. Appréhender la méthodologie du travail et utiliser les commandes de base d'AutoCAD Etre apte en fin de session à effectuer un travail autonome.

Durée : 4 jours

Programme

DEMARAGE D'AUTOCAD :

- L'environnement de travail.
- L'interface graphique.
- Différentes méthodes de trouver les commandes.
- Accrochage aux objets et repérage d'accrochage aux objets.
- Gestion d'affichage.

DOCUMENTS D'AUTOCAD :

- Création d'un nouveau dessin.
- Sortir d'un fichier de dessin.
- Passer d'un fichier à un autre.
- Fichier gabarit.

DESSINS ET MODIFICATIONS :

- Saisie dynamique.
- Commandes de dessins.
- Propriétés des objets.
- Renseignements.
- Création des hachures.
- Commandes de modifications.
- Exercices d'application.

LES CALQUES :

- Créations de calques.
- Manipulation des calques.
- Propriétés des calques.

LES ANNOTATIONS :

- Création de textes et styles de texte.
- Création de cotations et styles de cotation.
- Création de ligne de repères et le style de ligne de repères.
- Création de tableau et le style de tableaux.

LES BLOCS ET LES ELEMENTS DE BIBLIOTHEQUE :

- Création de blocs.
- Insertion de blocs.
- Utilisation d'Autocad Design Center.
- Utilisation des Palettes d'outils.

LES REFERENCES EXTERNES (XREF) :

- Attacher, détacher une référence externe.
- télécharger, recharger une référence externe.
- délimiter une référence externe.

IMPRESSION ET PUBLICATION :

- Impression sur espace objet.
- Impression sur espace Présentation.
- Impression avec échelles.
- Fichiers de publication (DXF, DWF, PDF).